

第5期 決算公告

自 2021年7月1日
至 2022年6月30日

REALITY 株式会社

貸借対照表

(2022年6月30日現在)

(単位：千円)

資 産 の 部		負 債 の 部	
科目	金額	科目	金額
流動資産	1,463,868	流動負債	425,258
現金及び預金	791,926	未払金	357,896
売掛金及び契約資産	549,896	未払法人税等	200
前払費用	15,307	賞与引当金	17,455
未収入金	66,847	契約負債	42,612
未収消費税	1,561	その他	7,094
預け金	38,328	固定負債	4,920,382
固定資産	1,008,642	関係会社長期借入金	4,890,000
有形固定資産	114,264	長期未払金	2,233
建物	93,024	資産除去債務	28,149
工具、器具及び備品	21,239	負債合計	5,345,640
無形固定資産	3,642	純 資 産 の 部	
ソフトウェア	3,642	株主資本	△ 2,873,129
投資その他の資産	890,736	資本金	10,000
子会社株式	40,800	資本剰余金	10,000
関係会社株式	588,000	資本準備金	10,000
その他投資有価証券	250,388	利益剰余金	△ 2,893,129
繰延税金資産	44,352	その他利益剰余金	△ 2,893,129
貸倒引当金	△ 32,804	繰越利益剰余金	△ 2,893,129
		純 資 産 合 計	△ 2,873,129
資 産 合 計	2,472,511	負 債 純 資 産 合 計	2,472,511

個別注記表

1. 重要な会計方針に係る事項に関する注記

(1) 固定資産の減価償却の方法

有形固定資産

定率法を採用しております。

無形固定資産

自社利用のソフトウェア

社内における利用可能期間（2～5年）に基づく定額法を採用しております。

(2) 引当金の計上基準

賞与引当金

従業員に対して支給する賞与の支出に充てるため、支給見込額の当期事業年度負担額を計上しております。

貸倒引当金

債権の貸倒損失に備えるため、一般債権については貸倒実績率により、貸倒れ懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を勘案し、回収不能見込額を計上しております。

(3) 収益及び費用の計上基準

当社の顧客との契約から生じる収益に関する主要な事業における主な履行義務の内容及び当該履行義務を充足する通常の時点(収益を認識する通常の時点)は以下の通りであります。

イ.顧客に対するアイテム課金の関わる収益

当社が運営するバーチャルライブ配信アプリ「REALITY」について、アイテム課金等の方法により運営を行っております。アイテム課金については、顧客であるユーザーが当該アイテム等を用いてゲームを行い、当社がアイテムごとに定められた内容の役務提供を行うことで履行義務が充足されるものと判断しております。そのため、アプリ内アイテムを購入した時点以降のアイテム試用期間を見積もり、当該見積期間に応じて収益を認識しております。

ロ.業務受託契約に関わる収益

当社はソフトウェア受託開発を行っております。当受託開発による顧客に対する履行義務は、顧客との契約内容に基づいて請負契約は成果物の提供を、委任契約は役務提供をそれぞれ履行義務として識別しております。進捗部分について進捗度を合理的に見積もることができる請負契約については、原価総額の見積額に対する各報告期間の期末日までに発生した発生原価の割合によって算出した進捗度に基づき収益を認識しております。なお、履行義務の充足にかかる進捗度を合理的に見積もることができないが、発生する費用を回収することが見込まれる場合は、原価回収基準により収益を認識しております。委任契約については、契約期間に対する役務提供の経過期間に応じて収益を認識しております。

(4) その他計算書類作成のための基本となる重要な事項

連結納税制度の適用

連結納税制度を適用しております。

2. 当期純損益金額

当期純損失 254,009千円

以上